

Nachhaltig und fair in die Zukunft

ZIELSETZUNG

Im Rahmen eines P-Seminars oder einer Projektwoche erarbeiten die Schüler konkrete Lösungen zur Gestaltung ihrer Vorstellung einer nachhaltigeren und fairen Zukunft.



4 x 90 Minuten

(sollten nach Möglichkeit nicht alle an einem Tag stattfinden)



Alter: Ab 15 Jahre
TN-Anzahl: 8-20

ANGEBOT

Als Impulse bieten wir in Kooperation mit der Frank Hirschvogel Stiftung an in die Schule zu kommen und interaktive Workshops zu veranstalten die Einblicke in die Themen Nachhaltigkeit und fairer Handel geben.



**Beamer und Leinwand
ausreichend Platz:**

- für Gruppenarbeit
- für VR-Erlebnis (max. 20 Personen, mit einem Spielbereich von je 3m)

Folgende Bausteine werden angeboten, die jeweils in einer Doppelstunde durchgeführt werden können:

EINFÜHRUNG IN DAS THEMA NACHHALTIGKEIT

Die Schüler erhalten Einblicke in das Thema und diskutieren Themen zu Gemeinwohl und nachhaltiges Handeln:
Wie erleben die Schüler heute Gemeinwohl und Nachhaltigkeit?

PLANSPIEL SCHOKOLADENFABRIK

Die Schüler schlüpfen in die Rolle konkurrierender Schokoladen-Firmen und erleben Gewinnstreben und Gemeinwohl-Ökonomie spielerisch.

Im dynamischen Wettbewerb um günstige Preise für maximale Gewinne erleben die Teilnehmenden Widersprüche zwischen individuellem Gewinnstreben und dem Gemeinwohl.

GUTES BEISPIEL FAIRAFRIC

Anhand des Unternehmens fairafric, ein deutsch-ghanaisches Social Business, das die Schokoladenwelt mit enormer Wirkung revolutioniert, wird aufgezeigt, wie fairer Handel heute schon funktionieren kann.

Die Schüler erhalten Einblicke in das Thema der Handelsgerechtigkeit und die damit verbundenen Standards und können anhand eines Fragebogens ihr neues Wissen testen, sowie neu aufgeworfene Fragen stellen.

VIRTUAL-REALITY-ERLEBNIS POLLINATOR PARK

Pollinator Park spielt im Jahr 2050, als eine Kaskade ökologischer Krisen die Welt verarmt hat und bestäubende Insekten so gut wie verschwunden sind. Der einzige Hoffnungsschimmer in dieser kargen Landschaft ist eine futuristische Farm, die einen sicheren Hafen für Bestäuber bietet.

Der Pollinator Park ist eine Mischung aus Zoo, Themenpark, interaktivem Museum und Kristallkugel: unterhaltsam, lehrreich und emotional ansprechend. Als Parkbesucher im Jahr 2050 können die Schüler mit VR-Brillen zum Beispiel in einer Welt ohne Bestäuber Lebensmittel einkaufen, sich selbst als Besteuber versuchen, die Perfektion der Natur wiederentdecken und herausfinden, wie Sie in der realen Welt zu ihrem Schutz beitragen können. [Pollinator Park \(1:53 Minuten\)](#)

Die VR-Brillen und der virtuelle Pollinator Park der Europäischen Kommission werden freundlicherweise kostenfrei von der Frank Hirschvogel Stiftung zur Verfügung gestellt.